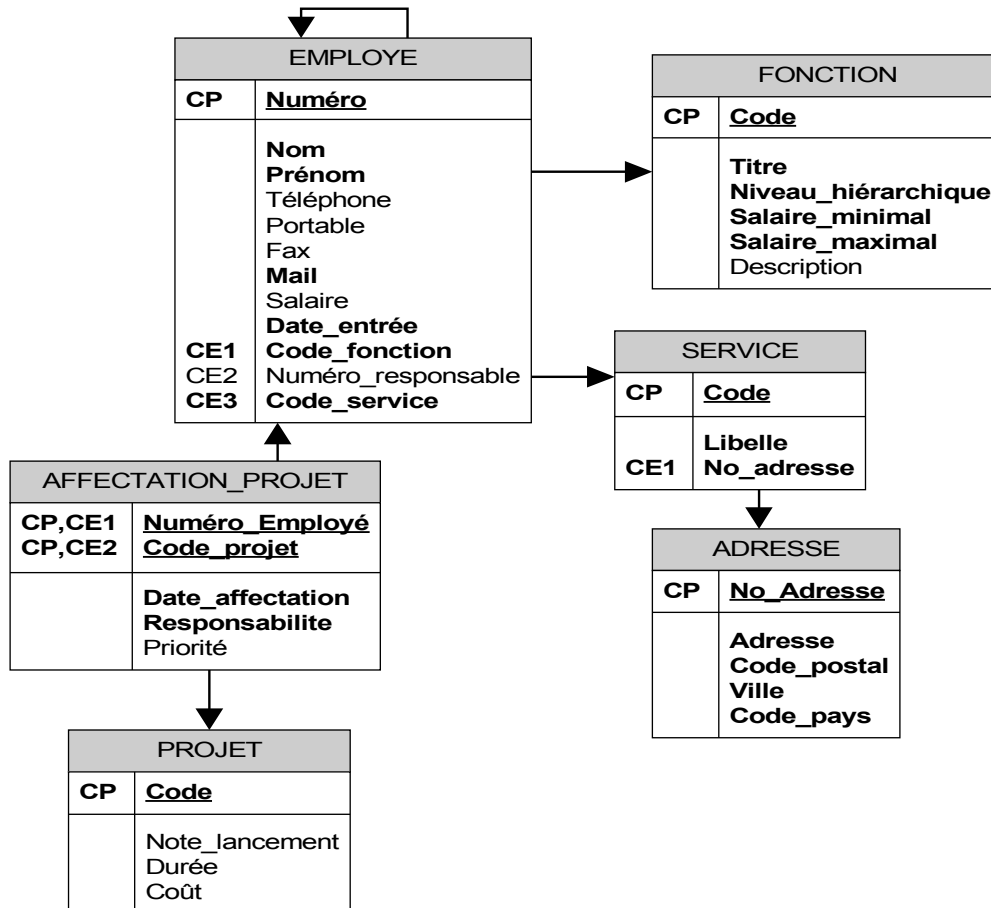


<u>1 Introduction.....</u>	<u>2</u>
<u>2 Fonctionnalités.....</u>	<u>2</u>
<u>3 Architecture</u>	<u>3</u>
<u>4 Exploitation.....</u>	<u>3</u>
<u>4.1 Mode Batch.....</u>	<u>3</u>
<u>4.2 Mode Graphique.....</u>	<u>3</u>
<u>4.2.1 Ecran « ajout Service ».....</u>	<u>3</u>
<u>4.2.2 Ecran « Ajout Employé ».....</u>	<u>4</u>
<u>4.2.3 Ecran « Employés service ».....</u>	<u>4</u>

1 Introduction

Cette application gère les employés travaillant au sein des services d'une entreprise. Le modèle de données de l'application :



Pour simplifier le projet, **nous nous limiterons** aux tables :

- SERVICE : Contient les services de la société
- EMPLOYE : Contient les informations sur les employés

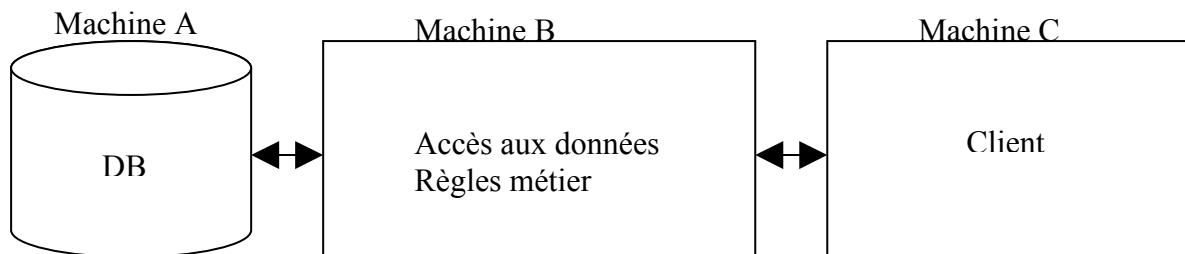
2 Fonctionnalités

Cette application contient trois fonctionnalités :

- Ajouter un service : Ajoute un service dans la table Service de la base de données
- Ajouter un employé : Ajoute un employé dans la table Employé, avec les informations suivantes (N°, Nom, Prénom, E-mail).
- Récupérer les employés d'un service : Affiche la liste des employés travaillant dans un service.

3 Architecture

Le déploiement doit se faire dans une architecture trois tiers, avec une base de données, un serveur métier qui contient la couche d'accès aux données et implémente les règles métier, et un client qui est responsable de la présentation des informations.



Vous avez le choix entre plusieurs technologies :

- Java RMI
- CORBA
- Entreprise Java Beans
- Web Services
- ...

4 Exploitation

Vous avez le choix entre deux modes d'exécution du client

4.1 Mode Batch

Le client est un ensemble de classes Java qui s'exécutent par ligne de commande

Par exemple, pour ajouter un service :

```
C:\> Java MonClient1 INFO Informatique
Service ajouté
```

Pour ajouter un employé :

```
C:\> Java MonClient2 1 DUPONT Jacques jacques@mail.com
Employé ajouté
```

Pour afficher les employés d'un service :

```
C:\> Java MonClient3 INFO
Liste des employés :
DUPONT Jacques jacques@mail.com
DURANT Paul paul@mail.com
```

4.2 Mode Graphique

4.2.1 Ecran « ajout Service »

Cet écran permet d'ajouter un service dans la table SERVICE de la base de données :

Services

Code

Libelle

Ajouter

Annuler

4.2.2 Ecran « Ajout Employé »

Cet écran permet d'ajouter un employé dans la table EMPLOYE de la base de données

Employés

N°

Nom

Prénom

E-mail

Ajouter

Annuler

4.2.3 Ecran « Employés service »

Dans cet écran, l'utilisateur choisit un service :

Gestion des services

Service ▼

- Achat
- Direction
- Gestion
- Informatique**

La liste des employés travaillant dans ce service s'affiche :

Gestion des services

Service ▼

N°	Nom	Prénom	E-mail
1	Dupont	Jacques	jacques@mail.com
2	Durant	Paul	paul@mail.com