

Projet pratique : JAVA et ORACLE Notions de base

1. Description du métier utilisateur

1.1 Gestion client :

Un client est une personne physique ou morale, une personne physique doit avoir au minimum un nom, un prénom une date et un lieu de naissance ... une personne morale a au minimum une raison sociale, un Siret.

Un client peut avoir une adresse de livraison différente de l'adresse de facturation.

1.2 Gestion des articles :

Chaque article possède un code, un libelle et un prix HT, et une durée de garantie. Il y a des promotions limitées dans le temps.

Le client peut souscrire à des prestations :

- Extension de garantie
- Montage de l'article

1.3 Gestion commandes :

Une commande peut concernée plusieurs articles, mais elle doit donner le détail avec pour chaque article le montant HT, TTC et pourcentage de remise.

La société s'engage à respecter un délai de moins de 48 H entre la commande et la livraison, dans le cas contraire elle accorde une remise de 5 % sur le montant global de la commande. Au niveau de la facture, une seule remise doit apparaître, qui est le cumul de toutes les remises accordées.

A chaque enregistrement d'une commande, il faut envoyer un mail au client avec la date de livraison.

Si le mail n'est pas renseigné, il faut appeler le client au téléphone.

On propose aux clients trois modes de paiement :

- Espèce
- Chèque
- Carte bleu

Tout paiement par chèque coûte 3,00 € HT de frais en plus sur le montant de la commande.

La livraison coûte 40,00 € HT par commande, sauf pour les commandes qui dépassent 800,00 € la livraison est offerte.

Dans le détail de la commande on doit avoir le prix de chaque article vendu (Prestation comprise), et le prix de la livraison.

2. Demande Utilisateur

2.1 Ecran : Ajouter un Article

Cet écran permet d'ajouter des articles dans la base de données :

Gestion des Articles

The screenshot shows a form titled "Gestion des Articles" enclosed in a red dashed border. It contains four input fields stacked vertically, each with a label to its left: "Code Article", "Libelle Article", "Montant HT", and "Taux TVA". The "Code Article" field is highlighted with a blue dotted border. Below the input fields are two buttons: "Enregistrer" and "Annuler".

2.2 Ecran : Ajouter une Commande

Le rôle de cet écran est d'ajouter des commandes dans la base de données.

Il faut renseigner l'entête de commande :

- N° Commande
- Date commande
- Description
- Référence client (N° Client)

Après, il faut renseigner les lignes de commande :

- Code article
- Libelle article
- Montant TTC article
- Montant TVA article

